



Chris Van Allsburg

L'épave du Zéphyr

L'école des loisirs



Vocabulaire pour la lecture

- épave** : navire abandonné ou échoué sur le rivage.
- membrures** : charpente, « squelette » du bateau.
- étale** : plate.
- ancres** : objet de métal servant à immobiliser un navire en s'accrochant au fond de l'eau.
- bourrasque** : coup de vent bref et violent.
- gréement** : tout le matériel servant à manœuvrer les voiles (poulies, cordages...)
- bôme** : barre horizontale sur laquelle est fixée la base de la voile.
- cockpit** : emplacement réservé au *barreur* (pilote).
- la grève** : la plage.
- marée** : changement régulier du niveau de la mer.
- rivage** : bord de mer, littoral.
- baie** : assez grande avancée de mer dans les terres.
- amarré** : attaché, arrimé.
- récif** : rochers sous-marins (ou corail) arrivant presque au niveau de la surface.
- la barre** : ce que le pilote (le *barreur*) tient pour diriger le gouvernail.
- brise** : petit vent frais.
- embruns** : pluie fine d'eau de mer que le vent emporte quand les vagues se brisent.
- proue** : partie avant d'un navire. L'arrière est la *poupe*.
- gouvernail** : appareil fixé à la *poupe* d'un navire, constitué en autres d'une planche orientée grâce à la *barre*. Il sert à diriger le bateau à *bâbord* ou à *tribord*.

① Numérote ces événements de l'histoire dans l'ordre chronologique :

- Le vieil homme ramasse sa canne et s'éloigne en boitillant.
- Un marin déconseille à l'enfant de prendre la mer.
- L'enfant voit deux bateaux voler, puis un troisième remorquer le *Zéphyr*.
- Le narrateur découvre une épave de voilier sur la falaise.
- La nuit, le *Zéphyr* vole enfin grâce à ses nouvelles voiles.
- Une tempête s'abat. L'enfant est assomé par la bôme.
- Le vent tombe et le *Zéphyr* s'échoue à terre.

② Coche ce qui est vrai :

- L'enfant est toujours très prudent et écoute les conseils.
- Il est très doué mais prétentieux, trop sûr de lui.

③ Qu'est-il arrivé à Samuel Blanc ?

.....

④ Chris Van Allsburg s'amuse à insérer son chien Fritz dans chacun de ses ouvrages. Où apparaît-il dans *L'épave du Zéphyr* ?

.....

⑤ Place les légendes suivantes : cockpit, barre, coque, voile, bôme, cordages, barreur, proue, mât.

