



Le "Cube" 3x3x2, en une demi-page

Les consignes qui suivent concernent le "Cube" 3x3x2 (ou 2x3x3), qu'il soit de forme parallélépipédique ou cylindrique.

Chaque mouvement est désigné par l'initiale de la face qui doit tourner d'un quart de tour  en sens horaire ou d'un demi-tour . Si cette lettre est suivie d'un i, ce mouvement doit avoir lieu en sens anti-horaire.



A
Avant



G
Gauche



D
Droite



Bi
Basse
inversée



H
Haute



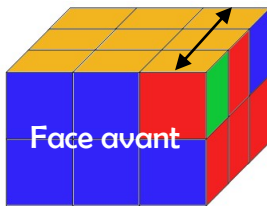
Hi
Haute
inversée

Les séquences du Rubik's Cube 3x3x3 ne permettent pas de résoudre un 3x3x2 car un certain nombre de mouvements (tous ceux impliquant une rotation verticale, en fait) ne peuvent avoir lieu à 90°, mais se font obligatoirement à 180°. La bonne nouvelle est que **connaître 3 séquences suffit pour résoudre ce type de "cube"**.



Une fois les "4 coins" de même couleur d'une des faces supérieures (3x3) mis en place (pas forcément au bon endroit), réaliser les permutations suivantes **en orientant** à chaque fois le cube correctement pour achever la face supérieure. Inverser ensuite les faces supérieure et inférieure et utiliser les séquences ① et ③ pour achever la seconde face.

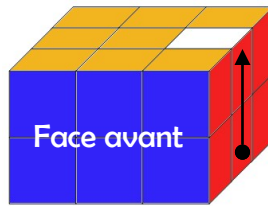
① Intervertir deux coins adjacents



A G Hi G H G Hi A H A Hi

Attention : cette manipulation intervertit également deux arêtes. Il faut ensuite utiliser la séquence ③.

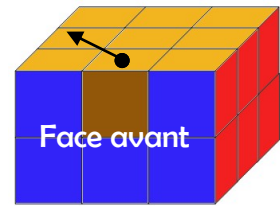
② Faire "monter" une arête



**(Bi Bi) D - Bi D - (Bi Bi) D
(Bi Bi) D - Bi D**

(Bi Bi) correspond à un demi-tour de la face Basse.



③ Intervertir deux arêtes adjacentes



G Hi G H - G H H - G H H - G H G H G

Le "Cube" 3x3x2, en une demi-page

Les consignes qui suivent concernent le "Cube" 3x3x2 (ou 2x3x3), qu'il soit de forme parallélépipédique ou cylindrique.

Chaque mouvement est désigné par l'initiale de la face qui doit tourner d'un quart de tour  en sens horaire ou d'un demi-tour . Si cette lettre est suivie d'un i, ce mouvement doit avoir lieu en sens anti-horaire.



A
Avant



G
Gauche



D
Droite



Bi
Basse
inversée



H
Haute



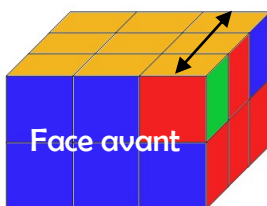
Hi
Haute
inversée

Les séquences du Rubik's Cube 3x3x3 ne permettent pas de résoudre un 3x3x2 car un certain nombre de mouvements (tous ceux impliquant une rotation verticale, en fait) ne peuvent avoir lieu à 90°, mais se font obligatoirement à 180°. La bonne nouvelle est que **connaître 3 séquences suffit pour résoudre ce type de "cube"**.



Une fois les "4 coins" de même couleur d'une des faces supérieures (3x3) mis en place (pas forcément au bon endroit), réaliser les permutations suivantes **en orientant** à chaque fois le cube correctement pour achever la face supérieure. Inverser ensuite les faces supérieure et inférieure et utiliser les séquences ① et ③ pour achever la seconde face.

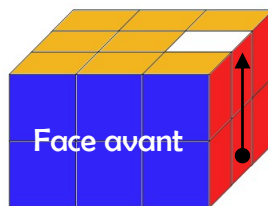
① Intervertir deux coins adjacents



A G Hi G H G Hi A H A Hi

Attention : cette manipulation intervertit également deux arêtes. Il faut ensuite utiliser la séquence ③.

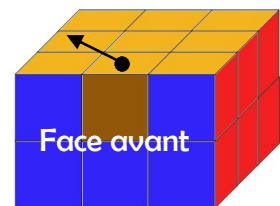
② Faire "monter" une arête



**(Bi Bi) D - Bi D - (Bi Bi) D
(Bi Bi) D - Bi D**

(Bi Bi) correspond à un demi-tour de la face Basse.

③ Intervertir deux arêtes adjacentes



G Hi G H - G H H - G H H - G H G H G