

DANIELE TASCINI SIMONE LUCIANI

# TZOLK'IN

## LE CALENDRIER MAYA

## ERRATA

**PAGE 7. AVANCEZ LE CALENDRIER TZOLK'IN :** Une fois que tous les joueurs ont joué leur tour, le rouage Tzolk'in est tourné d'un cran dans le sens *inverse* des aiguilles d'une montre.

**PAGE 13. RÉCOMPENSES DE FIN DE PÉRIODE :** Le joueur le plus haut sur chaque Temple reçoit des Points de Victoire en plus. Les nombres au dessus de chaque Temple indiquent le montant de ce bonus. Le nombre inférieur gauche est le bonus de fin de 1ère Période. Le nombre supérieur droit est le bonus en fin de partie. Si plusieurs joueurs partagent la marche la plus haute d'un Temple, chacun des joueurs à égalité gagne la moitié du bonus.

**PAGE 16. EFFET DES MONUMENTS :** Marquez 2 Points de Victoire pour chaque Bâtiment ou Monument que vous avez construit durant la partie.

## QUESTIONS FRÉQUENTES

**Q :** Un joueur peut-il avoir un score négatif à la suite d'un jour de festin ?

**R :** Oui.

**Q :** Le 2e niveau de la première piste de technologie (Agriculture) permet-il de récolter du maïs sans brûler de forêt si aucune tuile Maïs n'est directement disponible ?

**R :** Oui. Ce niveau de technologie permet de récolter du maïs même quand aucune tuile Maïs n'est visible, qu'elles aient déjà été prises ou qu'elles soient encore sous une suite Forêt.

UN JEU DE DANIELE TASCINI & SIMONE LUCIANI

© 2012 Czech Games Edition

© 2012 IELLO pour l'édition française

309 BD des TECHNOLOGIES. 54710 Ludres.

**WWW.IELLO.INFO**

SUIVEZ-NOUS SUR

