

socle commun	évaluations diagnostiques	en situation de handicap	P.P.R.E.
habilitation	situation didactique	B.O.(E.N.)	illettrisme
instructions officielles	accompagnement pédagogique	étude de la langue	TICE

Bingo blabla : cette grille vise à vous permettre de rester attentif tout au long de la conférence pédagogique à laquelle vous allez assister. Dès que vous entendez une expression prototypique du blabla pédagogique, cochez la case correspondante. Chaque colonne remplie vous rapporte 3 points et chaque ligne complète, 4. Additionnez vos points en fin de conférence pour calculer votre score. Comparez votre résultat avec celui de vos collègues survivants. Le perdant apporte une plaquette de chocolat lors de la prochaine récréation.

P.P.A.P.	pilotage	compétences attendues	zone proximale de développement (Z.P.D.)
« les textes »	outil scripteur	P.E.2	apport institutionnel
indicateur de réussite	en situation de handicap	habilitation	P.A.I.

Bingo blabla : cette grille vise à vous permettre de rester attentif tout au long de la conférence pédagogique à laquelle vous allez assister. Dès que vous entendez une expression prototypique du blabla pédagogique, cochez la case correspondante. Chaque colonne remplie vous rapporte 3 points et chaque ligne complète, 4. Additionnez vos points en fin de conférence pour calculer votre score. Comparez votre résultat avec celui de vos collègues survivants. Le perdant apporte une plaquette de chocolat lors de la prochaine récréation.

élèves en difficultés	REP	référentiel de compétences	RASED
remédiation	socle commun	M.D.P.H.	programmation de cycle
instructions officielles	syllabique	habilitation	contrat de réussite scolaire

Bingo blabla : cette grille vise à vous permettre de rester attentif tout au long de la conférence pédagogique à laquelle vous allez assister. Dès que vous entendez une expression prototypique du blabla pédagogique, cochez la case correspondante. Chaque colonne remplie vous rapporte 3 points et chaque ligne complète, 4. Additionnez vos points en fin de conférence pour calculer votre score. Comparez votre résultat avec celui de vos collègues survivants. Le perdant apporte une plaquette de chocolat lors de la prochaine récréation.

T1	« les textes »	C.P.C. (la case compte double s'il s'agit du C.P.C.-E.P.S.)	Finlande
maîtrise de la langue	compétences de fin de cycle	TICE	différenciation
outil scripteur	pilotage	domaine de réussite	« les textes »

Bingo blabla : cette grille vise à vous permettre de rester attentif tout au long de la conférence pédagogique à laquelle vous allez assister. Dès que vous entendez une expression prototypique du blabla pédagogique, cochez la case correspondante. Chaque colonne remplie vous rapporte 3 points et chaque ligne complète, 4. Additionnez vos points en fin de conférence pour calculer votre score. Comparez votre résultat avec celui de vos collègues survivants. Le perdant apporte une plaquette de chocolat lors de la prochaine récréation.

capacités	O.R.L.	socle commun	M.D.P.H.
mise en réseau	ambition réussite	I.E.N.	surcharge cognitive
application des textes	hypothético-déductif	motricité fine	T.U.I.C.

Bingo blabla : cette grille vise à vous permettre de rester attentif tout au long de la conférence pédagogique à laquelle vous allez assister. Dès que vous entendez une expression prototypique du blabla pédagogique, cochez la case correspondante. Chaque colonne remplie vous rapporte 3 points et chaque ligne complète, 4. Additionnez vos points en fin de conférence pour calculer votre score. Comparez votre résultat avec celui de vos collègues survivants. Le perdant apporte une plaquette de chocolat lors de la prochaine récréation.

ZEP	plan de prévention des risques majeurs	pourcentage de réussite	TICE
item	P.A.I.	compétences attendues	conscience phonologique
évaluations nationales	taux d'exposition aux apprentissages	apprenant	P.P.R.E.

Bingo blabla : cette grille vise à vous permettre de rester attentif tout au long de la conférence pédagogique à laquelle vous allez assister. Dès que vous entendez une expression prototypique du blabla pédagogique, cochez la case correspondante. Chaque colonne remplie vous rapporte 3 points et chaque ligne complète, 4. Additionnez vos points en fin de conférence pour calculer votre score. Comparez votre résultat avec celui de vos collègues survivants. Le perdant apporte une plaquette de chocolat lors de la prochaine récréation.

« T'as un stylo ? » (Ne prendre en compte que pour la première demande)	« Bien, on va commencer... »	« C'est libre ? » (Ne prendre en compte que pour la première chaise désignée ainsi)	« Quelqu'un sait faire marcher ce vidéo-projecteur ? »
« Est-ce que tout le monde voit, là ? »	« Excusez-moi. » (Ne prendre en compte que pour le premier retardataire)	« ...mettre en place un PPRE »	« Pffffff..... » (Ne prendre en compte que pour le premier soupir d'ennui)
« On va faire une petite pose. » (Compte double si la pause dépasse 20 minutes).	« Rrrrrrr..... » (Ne prendre en compte que pour le premier ronflement)	« Bon, on va s'arrêter là. »	« Pensez à signer la feuille ! »

Bingo blabla : cette grille vise à vous permettre de rester attentif tout au long de la conférence pédagogique à laquelle vous allez assister. Dès que vous entendez une expression prototypique des conférences pédagogiques, cochez la case correspondante. Chaque colonne remplie vous rapporte 3 points et chaque ligne complète, 4. Additionnez vos points en fin de conférence pour calculer votre score. Comparez votre résultat avec celui de vos collègues survivants. Le perdant apporte une plaquette de chocolat lors de la prochaine récréation.

ATSEM	P.P.S.	CO-PSY	M.D.P.H.
C.P.C.	A.V.S.	TICE	RAR
U.P.I.	P.P.R.E.	CLIS	A.S.E.H.

Bingo blabla : cette grille vise à vous permettre de rester attentif tout au long de la conférence pédagogique à laquelle vous allez assister. Dès que vous entendez un sigle prototypique du blabla pédagogique, cochez la case correspondante. Chaque colonne remplie vous rapporte 3 points et chaque ligne complète, 4. Additionnez vos points en fin de conférence pour calculer votre score. Comparez votre résultat avec celui de vos collègues survivants. Le perdant apporte une plaquette de chocolat lors de la prochaine récréation.

RASED	T1	P.P.R.E.	ZEP
I.A.	TICE	I.E.N.	P.E.2
O.R.L	MACLÉ	P.A.I.	M.D.P.H.

Bingo blabla : cette grille vise à vous permettre de rester attentif tout au long de la conférence pédagogique à laquelle vous allez assister. Dès que vous entendez un sigle prototypique du blabla pédagogique, cochez la case correspondante. Chaque colonne remplie vous rapporte 3 points et chaque ligne complète, 4. Additionnez vos points en fin de conférence pour calculer votre score. Comparez votre résultat avec celui de vos collègues survivants. Le perdant apporte une plaquette de chocolat lors de la prochaine récréation.

C.P.C.	TICE	LOLF	P.A.I.
M.A.L.V.E.	A.V.S.	P.P.A.P	D.D.E.N.
ELCO	M.D.P.H.	P.P.M.S.	REP

Bingo blabla : cette grille vise à vous permettre de rester attentif tout au long de la conférence pédagogique à laquelle vous allez assister. Dès que vous entendez un sigle prototypique du blabla pédagogique, cochez la case correspondante. Chaque colonne remplie vous rapporte 3 points et chaque ligne complète, 4. Additionnez vos points en fin de conférence pour calculer votre score. Comparez votre résultat avec celui de vos collègues survivants. Le perdant apporte une plaquette de chocolat lors de la prochaine récréation.