



Blasons d'éducation physique et sportive



Textes officiels

ÉDUCATION PHYSIQUE ET SPORTIVE

L'éducation physique et sportive vise le développement des capacités motrices et la pratique d'activités physiques, sportives et artistiques. Elle contribue à l'éducation à la santé en permettant aux élèves de mieux connaître leur corps, et à l'éducation à la sécurité, par des prises de risques contrôlées. Elle éduque à la responsabilité et à l'autonomie, en faisant accéder les élèves à des valeurs morales et sociales (respect de règles, respect de soi-même et d'autrui).

La pratique des activités est organisée sur les trois années du cycle en exploitant les ressources locales.

Coopérer ou s'opposer individuellement et collectivement

- *Jeux sportifs collectifs (type handball, basket-ball, football, rugby, volley-ball...)* : coopérer avec ses partenaires pour affronter collectivement des adversaires, en respectant des règles, en assurant des rôles différents (attaquant, défenseur, arbitre).

*B.O.E.N. Hors Série n°3 - 19 juin 2008 - p.23
Horaires et programmes d'enseignement de l'école primaire*

NB : l'acquisition de trois blasons d'une même couleur dans des activités sportives relevant de différents domaines marque l'acquisition de la ceinture correspondante.

Compétences requises



- Connaître le vocabulaire de base du basket-ball : *panier, dribble, entre-deux*.
- Être capable de réaliser 5 dribbles consécutifs en étant statique.
- Recevoir et faire 5 passes sur 10 à 5 mètres (statique - sans obstacle).
- Marquer au moins un panier (sur 5 essais - positionnement libre).
- Faire rebondir 5 fois sur 10 lancers un ballon à l'intérieur d'un cerceau posé sur le sol, à 5 mètres.



- Connaître le vocabulaire spécifique au basket-ball : *planche, arceau, filet, raquette, marcher, reprise de dribble*.
- Lors d'un match, être capable de "défendre" (*se positionner pour intercepter ou protéger*).
- Connaître les règles essentielles du basket-ball (*marcher, reprise de dribble, parties du corps autorisées, 3 sec., 5 sec.*).
- Être capable de réaliser 10 dribbles consécutifs en marchant.
- Recevoir et faire 6 passes sur 10 à 5 mètres (avec obstacle).



- Connaître le vocabulaire spécifique au basket-ball : *se démarquer, porter de ballon, passe décisive, interception, rebond, hors-jeu, lancer-franc*.
- Lors d'un match, être capable de *se démarquer* lorsqu'on n'a pas la balle.
- Réaliser 10 dribbles consécutifs en marchant, sans regarder le ballon.
- Recevoir et faire 7 passes sur 10 à 5 mètres (en déplacement - sans obstacle).
- Marquer au moins deux paniers sur 5 essais en lancer-franc et au-delà de la ligne des 3 points.



- Être capable de réaliser 10 dribbles consécutifs en courant.
- Recevoir et faire 7 passes sur 10 à 5 mètres (en déplacement - avec obstacle).
- Lors d'un match, enchaîner plusieurs fois avec succès *réception, dribble et passe* ou *tir*.
- Connaître les règles usuelles d'arbitrage du basket-ball (durée et périodes d'un match, nombre de joueurs, fautes, score...)
- Connaître l'Histoire du basket-ball.



- Lors d'un match, être capable de recevoir et de réaliser 10 passes longues et/ou courtes.
- Être capable de "mettre la pression" sur le porteur de balle et de subir cette pression tout en restant fair-play.
- Arbitrer de manière satisfaisante un match de basket-ball (durée adaptée au public scolaire) en gérant violations et fautes.
- Pouvoir présenter deux célèbres joueurs de basket-ball.
- Connaître le site Web de la Fédération Française de Basket-ball.



- Marquer au moins trois paniers sur 5 essais en lancer-franc et au-delà de la ligne des 3 points.
- Lors d'un match, repérer les techniques d'attaque et de défense, choisir habilement le porteur de balle.
- Distinguer les différents postes des joueurs d'une équipe (meneur, arrière, petit ailier, ailier fort, pivot).
- Connaître quelques grandes équipes de basket-ball.
- Connaître l'actualité de ce sport (championnats, équipes actuellement championnes du monde).



- Être capable de "marquer" efficacement un joueur.
- Connaître les règles avancées d'arbitrage d'un match (temps-morts, 24 secondes).
- Savoir faire tourner un ballon de basket-ball sur son index.
- Connaître les particularités du *street-ball*, du *korfball*, du *slamball*, du *minibasket* et le nom de quelques jeux vidéo de basket-ball.
- Connaître l'ASVEL, son site Web, son actualité et ses joueurs ainsi qu'un club de basket-ball situé à proximité.