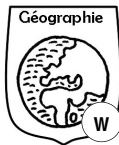


# Géographie *Les représentations de la Terre*



Essaie de représenter la Terre à plat, de mémoire. Colle ensuite ta création ci-dessous.



Les hommes ont tenté de reconstituer l'univers connu sur des cartes depuis l'Antiquité (la plus vieille carte dont nous avons connaissance, gravée sur une tablette d'argile babylonienne, date de 2350 av. J.-C.). Rares sont les documents créés alors qui sont parvenus jusqu'à nous. Ceux dont nous possédons une trace fiable datent généralement du Moyen Âge.



Carte en T d'Isidore de Séville (VII<sup>e</sup> siècle, édition de 1472)



Carte de l'Atlas catalan (1375)



Carte de Fra Mauro (1459)

◆ *Quels continents manquent ? Pourquoi ?* .....

.....

.....

## La cartographie

Jusqu'à la fin du Moyen Âge, les relevés cartographiques étaient réalisés à partir d'assemblages de témoignages. La précision des cartes s'est ensuite affinée au fur et à mesure des **progrès mathématiques** (outils géométriques, techniques de calcul), de l'amélioration des **moyens de transport** (expéditions plus nombreuses, dirigeables, avions, hélicoptères, sous-marins), et des **progrès techniques** (photographie, radars, satellites, ordinateurs).

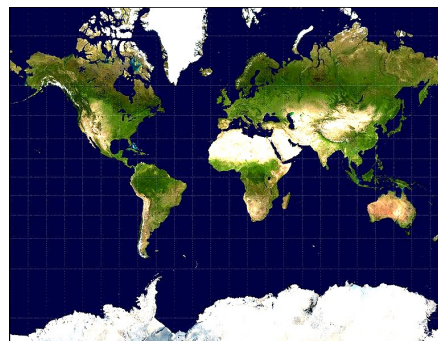
## Création d'une carte

Pour créer une carte géographique, il est nécessaire de :

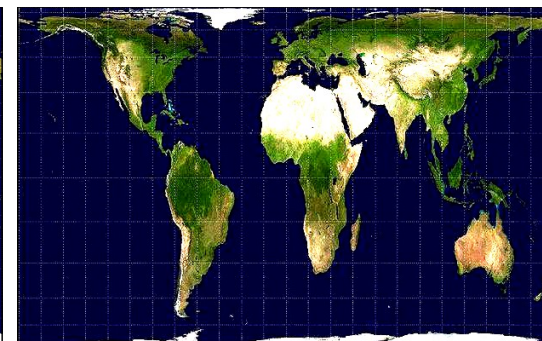
- ① Définir précisément son **sujet d'étude** et l'**usage** que l'on veut en faire.
- ② Donner un **titre** à sa carte.
- ③ Définir l'**échelle** et les **limites** de l'espace choisi.
- ④ Collecter et **sélectionner les informations** utiles.
- ⑤ Établir une convention cartographique (**légende**).
- ⑥ Assembler les informations en veillant à ce qu'elles restent **lisibles**.

## Les projections

Une projection est une technique de dessin permettant de représenter la Terre (sphérique) sur une carte (plate). Chaque type de projection possède des intérêts, mais également des inconvénients. *Exemples :*



La **projection de Mercator** conserve les angles, mais ne rend pas compte des surfaces (elle fait apparaître les pôles plus grands qu'ils ne sont en réalité).



La **projection de Peters** tente de conserver la taille des continents, mais ne rend pas bien compte de leur forme réelle.

## Sur Internet

Le site <http://maps.google.fr> est la plus grande base cartographique accessible à tous. Une recherche d'images avec les mots clefs "blank map" permet de trouver facilement des cartes vierges.

