



Allumer et éteindre “en toute sécurité” un ordinateur

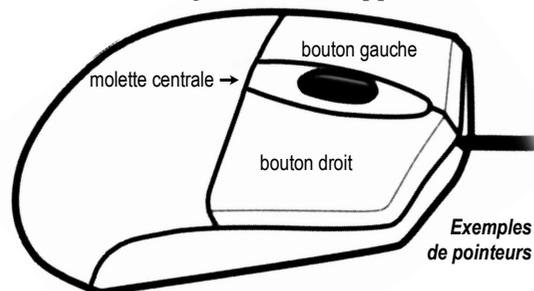
Un ordinateur se met en route en appuyant sur le bouton principal de l'unité centrale, qui comporte généralement ce symbole : .

MISE EN VEILLE : lorsque l'on ne pense pas utiliser l'ordinateur pendant plus d'une demi-heure (*mais que l'on va l'utiliser de nouveau dans la journée*), il est préférable de le **mettre en veille**, généralement à l'aide du menu du système d'exploitation (*Windows, Linux, Mac OS...*) Cela permet d'économiser de l'électricité et de mettre “au repos” certains composants (*disque dur, écran...*) tout en permettant un redémarrage rapide (*la mémoire vive continue à fonctionner*). Il n'est pas nécessaire (*même si c'est vivement recommandé*) d'enregistrer les documents en cours avant de mettre en veille l'ordinateur. Il ne faut pas débrancher un ordinateur “en veille”, sauf s'il s'agit d'un ordinateur portable (*il utilisera alors temporairement ses batteries*). Celui-ci redémarre si l'on clique sur la souris ou que l'on appuie sur une touche du clavier.

ARRÊT COMPLET : lorsque l'on ne pense plus utiliser l'ordinateur avant plusieurs heures, mieux vaut l'**éteindre complètement**. On peut le faire en appuyant sur le bouton principal de l'unité centrale ou en passant par le menu du système d'exploitation. Il est indispensable d'enregistrer tous les documents en cours (*et préférable de les fermer*) avant d'arrêter l'ordinateur.

Utiliser la souris

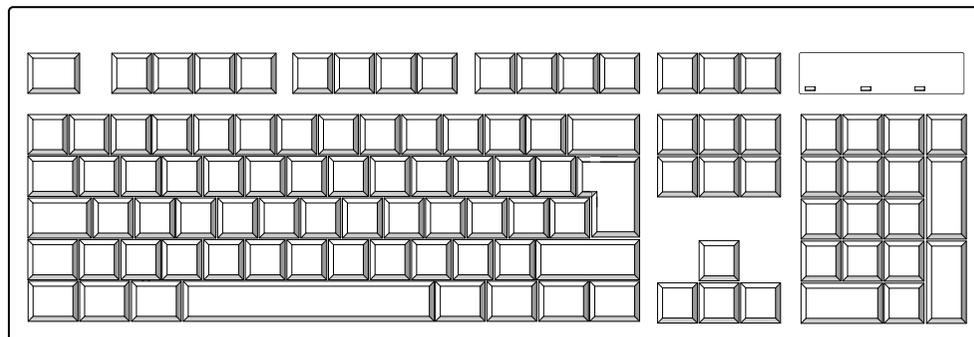
La souris est un **périphérique de pointage**. Elle permet d'indiquer à l'ordinateur les objets sur lesquels on souhaite agir. Elle est parfois remplacée par un pavé tactile. Auparavant, ses mouvements étaient détectés par une boule ; ils sont désormais le plus souvent repérés à l'aide d'un rayon lumineux. Le déplacement de la souris est représenté par un pointeur à l'écran, qui change de forme en fonction des actions possibles. Un **clic** sur le bouton gauche permet de valider l'action ; un **double-clic gauche** (deux clics très rapprochés) sur le nom d'un fichier permet de l'ouvrir ; un **clic droit** fait généralement apparaître un menu contextuel (qui change en fonction de l'emplacement du pointeur). Faire tourner la **molette** permet souvent un déplacement dans le document. Ces actions se combinent avec le maintien enfoncé des touches  et .



Forme habituelle	Ordinateur occupé	Sélection de lien	Déplacer
			

Connaître les touches principales du clavier

Un clavier est un périphérique d'entrée. Ceux des PC comportent environ 105 touches.



Colorie en jaune les deux touches permettant d'obtenir des **majuscules**, en orange celle qui bloque le clavier en majuscules, en rouge les deux touches “**Entrée**” et en vert la touche “**Effacer**”.

MAJUSCULES : pour obtenir la majuscule d'une lettre, il convient de maintenir enfoncée la touche majuscule en même temps que l'on appuie sur celle de la lettre en question. Le clavier peut être “bloqué en majuscules” par un appui sur la touche “*Caps lock*” ou “*cadenas*”, et débloqué de la même façon.

ENTRÉE : cette touche permet d'aller à la ligne ou de valider une commande.

EFFACEMENT : cette touche permet d'effacer les caractères situés à gauche du point d'insertion .

Retirer un périphérique USB

Les périphériques de stockage (*clés USB, disques durs externes, lecteurs mp3...*) ne doivent pas être retirés directement du port de l'unité centrale. Il faut auparavant s'assurer que l'ordinateur ne les utilise plus. Pour cela, il convient de cliquer sur la petite icône qui apparaît en bas à droite de l'écran, puis de choisir d'**éjecter le lecteur**.



Parfois, il n'est pas simple de savoir quel périphérique retirer, car l'ordinateur propose plusieurs lecteurs. Attention de ne pas cliquer n'importe où car, dans certains cas, un redémarrage de l'unité centrale sera nécessaire. Dans le doute, on peut généralement éjecter le lecteur possédant la lettre la plus élevée dans l'ordre alphabétique.

Retirer trop souvent une clé USB sans “prévenir” l'ordinateur augmente le risque de perdre des fichiers et peut réduire la “durée de vie” de ce périphérique.