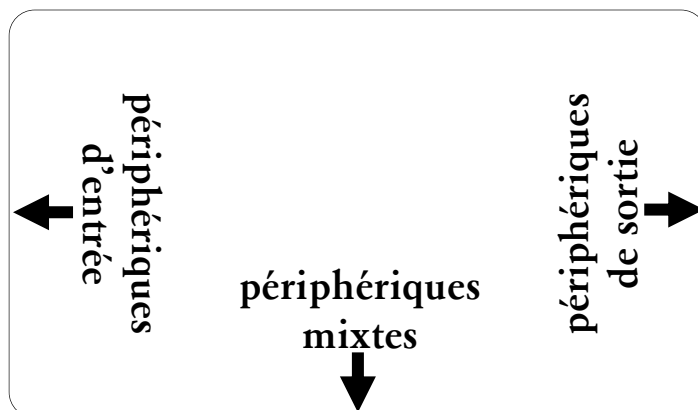


Matériel permettant de fabriquer deux jeux d'entraînement.  
Fiche à photocopier sur elle-même, en recto-verso, de préférence sur papier bristol.  
Le tout gagne à être plastifié avant découpage...

## Les périphériques informatiques



- ◆ Étale les cartes de manière que l'on voie tous les noms de périphériques.
- ◆ Classe-les en trois tas : un pour les périphériques d'entrée, un pour les périphériques mixtes et un pour les périphériques de sortie. Aide-toi du verso de cette carte pour les placer.
- ◆ Retourne les cartes de chaque tas pour vérifier tes réponses.
- ◆ Si tu t'es trompé(e), essaye de comprendre pourquoi ou demande de l'aide à un camarade ou à ton enseignant(e).



<b>clavier</b>	<b>manette de jeu</b>
<b>lecteur de DVD</b>	<b>souris</b>
<b>scanner</b>	<b>webcam</b>
<b>microphone</b>	<b>appareil photo</b>
<b>disque dur</b>	<b>“box” Internet</b>
<b>Graveur de DVD</b>	<b>clé USB</b>
<b>baladeur mp3</b>	<b>écran tactile</b>
<b>écran (moniteur)</b>	<b>imprimante</b>
<b>haut-parleur</b>	<b>imprimante 3D</b>

périphérique d'entrée	périphérique d'entrée
périphérique d'entrée	périphérique d'entrée
périphérique d'entrée	périphérique d'entrée
périphérique d'entrée	périphérique d'entrée
périphérique mixte	périphérique mixte
périphérique mixte	périphérique mixte
périphérique mixte	périphérique mixte
périphérique de sortie	périphérique de sortie
périphérique de sortie	périphérique de sortie