



# Blason blanc de sciences de la Vie et de la Terre

Pour que le blason soit acquis, les 4 compétences concernées doivent être validées.

Prénom :

Date :



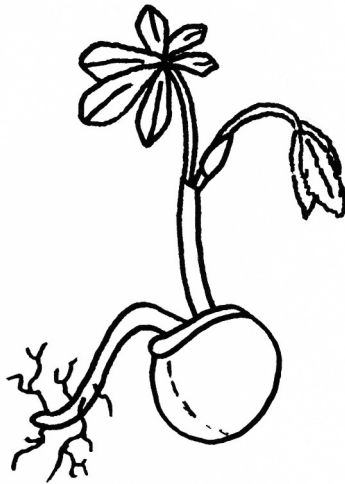
1. Savoir comment les plantes grandissent.

2. Savoir comment se reproduisent les animaux ovipares et vivipares.

3. Connaître les mouvements corporels (muscles, os du squelette, articulations).

4. Savoir comment se forment les ombres et ce qui les fait changer.

1a. Légende correctement ce schéma de la germination d'un marronnier avec les mots suivants : tige - racine - graine - premières feuilles.



1b. À ses débuts, où la plante trouve-t-elle la nourriture qui lui permet de germer ?

.....  
.....

1c. De quoi une graine a-t-elle besoin pour germer ?

- .....  
- .....

1d. De quoi la plante aura-t-elle ensuite besoin pour bien pousser ?

.....

(Critère de validation : 2 erreurs ou non réponses maximum)

2a. Explique la différence entre un animal ovipare et un animal vivipare.

.....  
.....  
.....

2b. Réécris le nom de chaque animal dans la colonne qui lui correspond : poule - serpent - singe - éléphant - perroquet - tortue - cobaye - lézard - chat - chien - poisson.

ovipare	vivipare

(Critère de validation : 1 erreur ou non réponse maximum)

4. Complète ce texte.

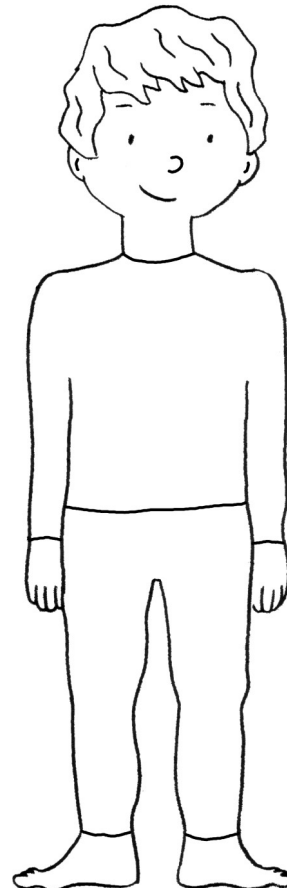
On dit d'un objet qui ne se laisse pas traverser par la lumière qu'il est ..... Il crée alors une ..... derrière lui. Si l'on éloigne la source de lumière d'un objet, l'ombre de cet objet va .....

L'ombre des objets placés au Soleil bouge pendant la journée car .....

.....

(Critère de validation : 1 erreur ou non réponse maximum)

3. Marque en orange les principales articulations du corps humain. Légende ce schéma.



(Critères de validation : 1 erreur maximum - au moins 4 articulations nommées)