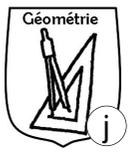


Géométrie *Comparer des angles*



À savoir

Un **gabarit** est un modèle permettant de tracer ou de vérifier les dimensions que doivent avoir certains objets (ici : les angles).

Activités

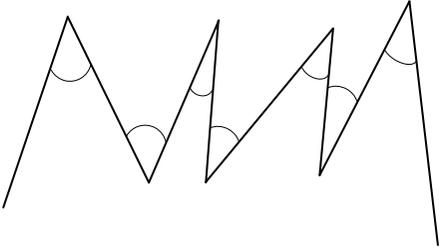
1. Découpe avec soin les cinq gabarits au bas de cette page. Superpose-les pour les classer, par leur lettre, du plus petit angle au plus grand.

plus petit

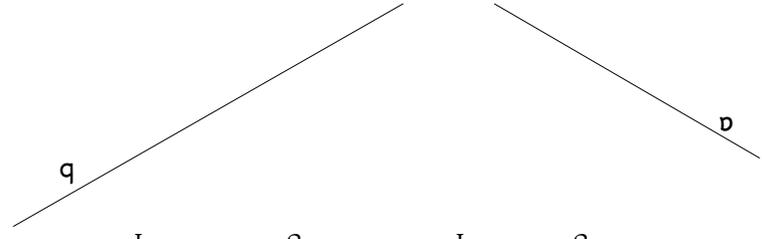
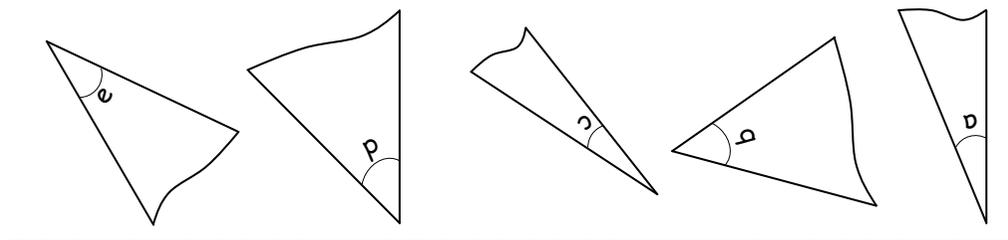
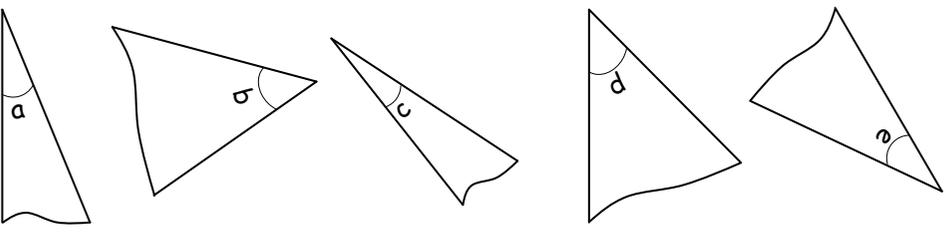
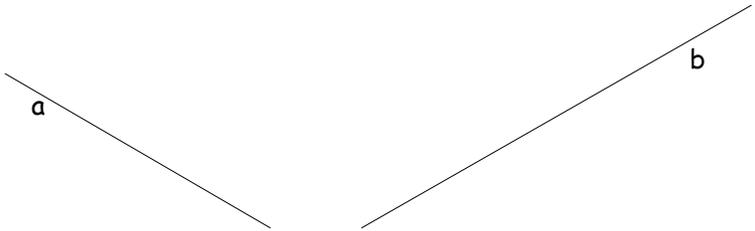
| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | | | |
|--|--|--|--|--|

 plus grand

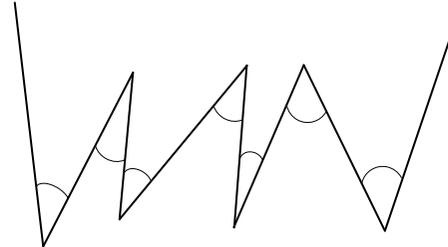
2. Fais correspondre les angles ci-dessous avec le gabarit adéquat.



3. Trace ci-dessous les angles correspondant aux gabarits indiqués.



3. Trace ci-dessous les angles correspondant aux gabarits indiqués.



2. Fais correspondre les angles ci-dessous avec le gabarit adéquat.

plus petit

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | | | |
|--|--|--|--|--|

 plus grand

1. Découpe avec soin les cinq gabarits au bas de cette page. Superpose-les pour les classer, par leur lettre, du plus petit angle au plus grand.

Activités

Un **gabarit** est un modèle permettant de tracer ou de vérifier les dimensions que doivent avoir certains objets (ici : les angles).

À savoir



Géométrie *Comparer des angles*