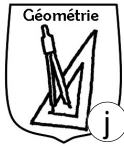


Géométrie *Le tracé de figures*

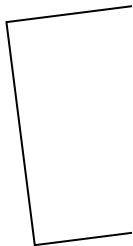


Conseils

Il existe parfois plusieurs façons de tracer une figure géométrique. Il faut veiller à ce que la technique employée respecte les **propriétés** (les caractéristiques) de la figure. Les tracés se font toujours au crayon à papier et à l'aide d'un **outil adapté** (règle, équerre, compas, rapporteur), jamais à "main levée".

Activités

1. Complète le **carré** ci-dessous, puis traces-en un autre, de 4 cm de côté.



Attention : Un carré possède 4 côtés de même longueur et 4 angles droits (ce que l'on vérifie à l'aide d'une équerre).

2. Complète le **rectangle** ci-dessous, de façon que sa longueur mesure 7 cm et sa largeur 3 cm.



Attention : Un rectangle possède 4 côtés et 4 angles droits (ce que l'on vérifie à l'aide d'une équerre). Les côtés **opposés** d'un rectangle (la longueur et la largeur) sont de même longueur.

3. Trace un cercle de centre A et de rayon 4 cm, puis un cercle de centre B et de rayon 3 cm.



Attention : Un cercle se trace impérativement avec un **compas**. Le **rayon** du cercle correspond à l'écartement entre la **pointe** et la **mine** du compas. Mieux vaut incliner légèrement le compas lors du tracé et ne pas trop appuyer dessus pour ne pas en écarter accidentellement les **branches**.

4. Trace le carré ABCD, le rectangle BAEF et le cercle de centre B et de rayon [BC]. Que remarques-tu au sujet de ce cercle ?

