



# Blason jaune d'opérations - calculatrice

Pour que le blason soit acquis, les 5 compétences concernées doivent être validées.

Prénom :

Date :



- 1. Poser et calculer une addition (*plusieurs nombres*).
- 2. Poser et calculer une soustraction (*sans retenue*).
- 3. Compléter les tables de multiplication de 2, 3, 4 et 5.
- 4. Connaître les multiples d'un nombre.
- 5. Utiliser les touches de mémoire d'une calculatrice (CE M+ M- MR).

**Attention : tu ne peux utiliser la calculatrice que pour l'exercice n°5.**

1. Pose et complète les opérations suivantes :

$718 + 34 + 9 =$	$686 + 827 + 99 =$
$99 + 889 + 779 + 668 =$	$1\ 016 + 97 + 908 =$

(Critères de validation : opérations correctement posées – une erreur maximum.)

2. Pose et complète les opérations suivantes :

$869 - 157 =$	$1\ 487 - 1\ 074 =$
$2\ 788 - 1\ 374 =$	$4\ 753 - 2\ 351 =$

(Critères de validation : opérations correctement posées – une erreur maximum.)

3. Complète ces tables de multiplication :

× 2	× 4	× 5	× 3
0 × 2 =	0 × 4 =	0 × 5 =	
1 × 2 = 2	1 × 4 =	1 × 5 =	3
2 × 2 = 4	2 × 4 = 8	2 × 5 =	
		15	
			12
		45	

(Critère de validation : deux erreurs maximum.)

4a. Colorie seulement les multiples de 3.



4b. Colorie seulement les multiples de 2.

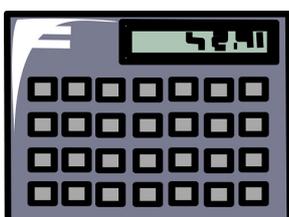


4c. Colorie seulement les multiples de 4.



(Critère de validation : deux erreurs ou omissions maximum.)

5. Associe à chaque touche la fonction qui lui correspond.



- CE ●
- M+ ●
- M- ●
- MR ●

- Vide la mémoire de la calculatrice.
- Affiche de contenu de la mémoire.
- Ajoute le résultat affiché à la mémoire.
- Efface le dernier nombre affiché.

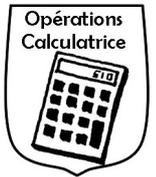
(Critère de validation : aucune erreur.)



# Blason jaune d'opérations - calculatrice

Prénom :

Date :



Pour que le blason soit acquis, les 5 compétences concernées doivent être validées.

- 1. Poser et calculer une addition (*plusieurs nombres*).
- 2. Poser et calculer une soustraction (*sans retenue*).
- 3. Compléter les tables de multiplication de 2, 3, 4 et 5.
- 4. Connaître les multiples d'un nombre.
- 5. Utiliser les touches de mémoire d'une calculatrice (CE M+ M- MR).

**Attention : tu ne peux utiliser la calculatrice que pour l'exercice n°5.**

1. Pose et complète les opérations suivantes :

$718 + 34 + 9 =$	$686 + 827 + 99 =$
$99 + 889 + 779 + 668 =$	$1\ 016 + 97 + 908 =$

(Critères de validation : opérations correctement posées – une erreur maximum.)

2. Pose et complète les opérations suivantes :

$869 - 157 =$	$1\ 487 - 1\ 074 =$
$2\ 788 - 1\ 374 =$	$4\ 753 - 2\ 351 =$

(Critères de validation : opérations correctement posées – une erreur maximum.)

3. Complète ces tables de multiplication :

× 2	× 4	× 5	× 3
0 × 2 =	0 × 4 =	0 × 5 =	
1 × 2 = 2	1 × 4 =	1 × 5 =	3
2 × 2 = 4	2 × 4 = 8	2 × 5 =	
		15	
			12
		45	

(Critère de validation : deux erreurs maximum.)

4a. Colorie seulement les multiples de 3.



4b. Colorie seulement les multiples de 2.

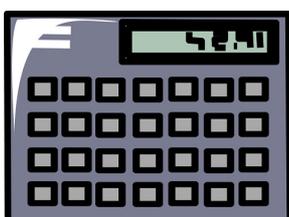


4c. Colorie seulement les multiples de 4.



(Critère de validation : deux erreurs ou omissions maximum.)

5. Associe à chaque touche la fonction qui lui correspond.



- CE ●
- M+ ●
- M- ●
- MR ●

- Vide la mémoire de la calculatrice.
- Affiche de contenu de la mémoire.
- Ajoute le résultat affiché à la mémoire.
- Efface le dernier nombre affiché.

(Critère de validation : aucune erreur.)