Blason blanc de numération

Prénom :

Date :

Numération XIV 14

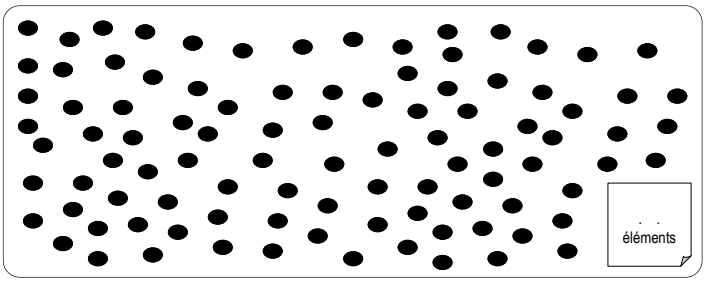
Pour que le blason soit acquis, les 3 compétences concernées doivent être validées.

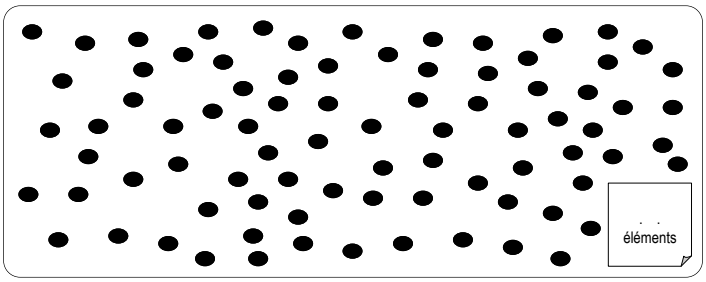
1. Connaître les nombres jusqu'à 100.

2. Connaître les notions de double et de moitié.

3. Connaître les nombres pairs et impairs.

1a. Indique dans chaque cadre le nombre d'éléments qu'il contient.





1b. Complète cette bande numérique.

																92	93	94						

1c. Classe les nombres de chaque liste dans l'**ordre croissant**.

- ◆ 62 - 57 - 13 - 86 : ....< ....< ....< ....
- ◆ 23 - 73 - 37 - 32 : ....< ....< ....< ....
- ◆ 19 - 91 - 78 - 87 : ....< ....< ....< ....

1d. Classe les nombres de chaque liste dans l'**ordre décroissant**.

- ◆ 55 - 36 - 63 - 53 : ....> ....> ....> ....
- ◆ 97 - 78 - 87 - 89 : ....> ....> ....> ....
- ◆ 61 - 16 - 81 - 18 : ....> ....> ....> ....

1e. Écris chaque nombre en chiffres ou en lettres.

- ❖ ..... : quatre-vingts
- ❖ ..... : soixante-douze
- ❖ ..... : cinquante-neuf
- ❖ ..... : quatre-vingt-onze

- ❖ 14 : .....
- ❖ 99 : .....
- ❖ 77 : .....
- ❖ 88 : .....

(Critère de validation : deux erreurs maximum pour les cinq exercices)

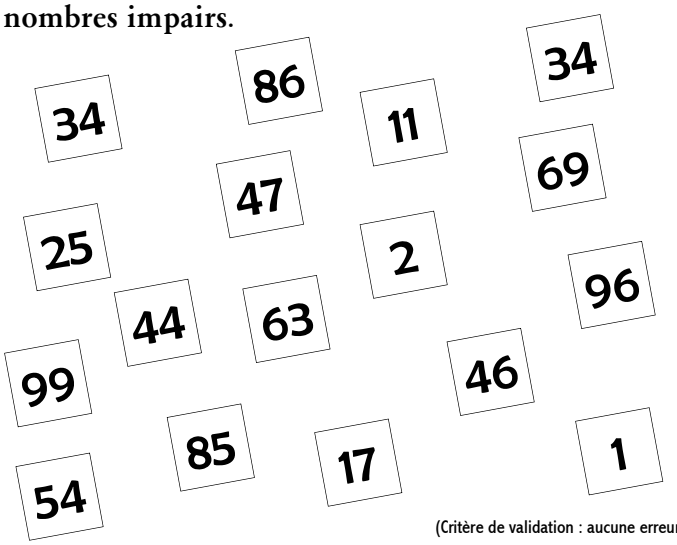
2. Complète les tableaux en indiquant le double ou la moitié des nombres inscrits.

nombre	moitié
20	
16	
30	
44	
50	
100	
68	
82	

nombre	double
11	
24	
30	
35	
40	
43	
50	
49	

(Critère de validation : deux erreurs maximum)

3. Colorie en *jaune* les **nombres pairs** et en *bleu* les **nombres impairs**.



(Critère de validation : aucune erreur)

V01 – Bruce Demaugé-Bost – http://bdemauge.free.fr/ (cc) BY-NC-SA